

## Práctica 6

- Considerar un canal binario simétrico, con  $X = \pm 1$  al que se le suma un ruido gaussiano con  $\text{SNR}_1 = -2\text{dB}$ ,  $\text{SNR}_2 = 0\text{dB}$ ,  $\text{SNR}_3 = 6\text{dB}$ , Calcular la capacidad, si usamos lógica de decodificación binaria "hard".
  - Se usa un código de repetición  $(n, 1)$ , con  $n$  impar. Simular y graficar el comportamiento ( $p_e$  vs  $R$ ) de este código para los dados valores de  $\text{SNR}$ , y distintos valores de  $n$ . Señalar en qué casos el rate del código está en la zona permitida por el teorema de Shannon.
  - Analizar el caso de decodificación soft. ¿Es posible hacerlo de forma eficiente? ¿Es verdad (si lo es, justificar por qué) que minimizar la probabilidad de error en este caso corresponde a minimizar la distancia euclídea? (Optativo: simular y graficar)
- El polinomio  $g(x) = 1 + x + x^4$  genera un código cíclico de Hamming  $(15, 11)$ . (¿Por qué? Ver ejercicio Lin-Costello 4.6c). Se usa sobre un canal BSC con  $p = 0.1$ ,  $p = 0.01$ ,  $p = 0.001$ . Calcular (explicar cómo se obtiene y computar numéricamente) la probabilidad de que se produzca un error no detectado.
- En el ejercicio 1, calcular la capacidad con decodificación "soft" (manteniendo entrada binaria)
- Mostrar cómo la matriz generadora  $G$  de un código lineal cualquiera puede transformarse para obtener un código sistemático. ¿En qué sentido ambos códigos son "equivalentes"?
- Demostrar que la distancia mínima de un código lineal es igual al peso mínimo de los codewords no nulos. Demostrar que es igual a la mínima cantidad de columnas linealmente dependientes de  $H$ . Usar este resultado para construir un código de Hamming.
- Caracterizar el "coset" de decodificación (fila del standard array) en relación a la ecuación del síndrome. Demostrar que el standard array no contiene elementos duplicados. Explicar cómo se obtiene el coset leader.
- Dar las condiciones para que un polinomio  $g(x)$  funcione como generador de un código cíclico  $(n, k)$ . Dado (explícitamente) un código cíclico, obtener por inspección  $g(x)$ . Dado  $g(x)$  encontrar el síndrome  $s(x)$  (de qué grado es?). Dado  $g(x)$  encontrar la matrix generadora.
- Dado un polinomio generador  $g(x)$  dar la ecuaciones (polinómicas) para codificar en forma sistemática.
- Un polinomio  $g(x) = 1 + x^2 + x^4 + x^6 + x^7 + x^{10}$  genera un código cíclico con  $n = 21$  (cuánto es  $k$ ?). Con solos estos datos, y sin más cálculo, decir cuáles de estos valores podemos obtener o acotar:
  - Puede detectar hasta ? errores.
  - Puede corregir hasta ? errores.

- c) Puede detectar errores de ráfaga de longitud hasta ?.
- d) Puede corregir errores de ráfaga de longitud hasta ?.

10. Ejercicios Lin-Costello (códigos cíclicos)

- a) (4.6) Mostrar que si  $x + 1$  es factor de  $g(x)$  entonces los codewords tienen peso par. Mostrar que si  $g(x)$  no divide a  $x^m + 1$  para ningún  $m < n$  entonces el código tiene al menos distancia 3.
- b) (4.10) Mostrar que un código de Hamming generado con  $g(X) = (1 + x)p(x)$  donde  $p(x)$  es primitivo de grado  $m$ , con  $n = 2^m - 1$  puede corregir no solo un error sino también dos si se producen en lugares adyacentes. (Hint: mostrar que dos pattern de errores tales no pueden corresponder a la misma fila del standard array)
- c) (4.12) Mostrar que si un cierto pattern de error  $e(x)$  es detectable, también lo es su rotación cíclica.

11. (Morreira-Farrel 3.2) Verificar que  $g(X) = 1 + x^2 + x^3 + x^4$  genera un código cíclico  $(8, 5)$ . Codificar el mensaje 10101 en forma sistemática